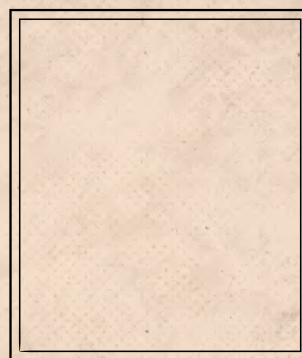


# Дослідник, 1920-ті

Ім'я \_\_\_\_\_ Місце народження \_\_\_\_\_ Стать \_\_\_\_\_  
 Місце проживання \_\_\_\_\_ Рід занять \_\_\_\_\_ Вік \_\_\_\_\_



## ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр
СТА	Звич	Висок	Екстр
СПР	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	Звич	Висок	Екстр

РОЗ	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	Звич	Висок	Екстр
ОСВ	Звич	Висок	Екстр

Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
Очки магії	Максимальне	Поточне
Талан	Початковий	Поточний
Глузд	Початковий	Поточний

**СПОКЛИК**  
**ЖТУЛХУ**  
 40-річний ювілей  
 1981-2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

## УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Мистецтво / ремесло (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Мова (іноземна) (01%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> Мова (рідна) (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> Наука (01%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> Виживання (10%)				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Пилотування			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> (01%)							
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)											
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)											
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)											

## БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження





## Моя історія


## Передісторія

Опис зовнішності	Риси
Переконання і вірування	Травми та шрами
Важливі люди	Фобії та манії
Важливі місця	Фоліанти та заклинання
Цінні речі	Дивні події та зустрічі

## Спорядження і майно


## Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

## Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

## Пам'ятка

### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата  $\geq 1/2$  макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимчасово стабілізує; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень







Handwriting practice lines on the left side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

Handwriting practice lines on the right side of the page, consisting of 20 horizontal lines.

